



# heroal Oberflächenbeschichtung

Nachhaltig, farbbeständig, hochwertig: Qualität für höchste Ansprüche



# Langfristig schön

Welche heroal Oberflächenqualität Sie auch wählen – Sie werden dauerhaft Ihre Freude daran haben

## Farbbeständige Oberflächen für jeden Geschmack

Mit einem Aluminium-System von heroal setzen Sie auf langfristigen Werterhalt. Dafür sorgen die hochwertigen Veredelungsverfahren für die Oberflächen. Regelmäßige Überprüfungen und Zertifizierungen unabhängiger Prüfinstitute belegen diese hohe Qualität. Je nach Herstellungsprozess des Produkts ist die Oberfläche durch die qualitativ hochwertige heroal hwr Pulverbeschichtung oder den heroal 2-Schicht-Dicklack geschützt.



## heroal hwr (hochwetterresistente) Pulverbeschichtung für Fenster, Türen und Fassaden

Dieses Beschichtungsverfahren ermöglicht intensive Farben und starke Effekte. Es schützt langfristig vor Korrosion – auch bei außergewöhnlichen Umweltbedingungen – und bietet exzellente Farbstabilität, Glanzhaltung und Witterungsbeständigkeit. Alle Nuancen der umfassenden RAL-Farbpalette sind verfügbar. Auch bei dem Glanzgrad haben Sie die Wahl: leicht glänzend, matt, körnig oder brillant schimmernd.

## heroal 2-Schicht-Dicklack für Rolladen und Rolll Tore

Dieses Veredelungsverfahren wird bereits angewandt, bevor die Bauteile aus Aluminiumprofilen rollgeformt werden. Die Beschichtung mit 2-Schicht-Dicklack ermöglicht sehr intensive und beständige Farben und eine besonders hohe Abrieb- und Wetterbeständigkeit. Diese Qualität überzeugte auch die Experten vom Germanischen Lloyd: Sie zertifizierten heroal 2-Schicht-Dicklack sogar für den Einsatz auf Schiffen jeglicher Art in allen Gewässern.



Die hohe Qualität der Beschichtung wurde bereits durch verschiedene Institute bescheinigt.

## Überzeugen Sie sich selbst

Mehr Informationen bei Ihrem heroal Fachbetrieb:



**Werner Motz GbR**  
**MONTAGE & PRODUKTION**  
 Goethestraße 5  
 99198 Udestedt  
 Tel.: 036203 / 50692 - Fax: 60632  
[www.motz-web.de](http://www.motz-web.de)